

Codes für Server in SWBf2

Erklärung: Admin-Codes werden in SWBf2 in Servern, hauptsächlich in Gameservern (dezidierten Servern) eingesetzt. Auf dezidierten Servern gibt es keinen Host im eigentlichen Sinne, dieser spielt nicht auf dem Server mit. Daher kann es nur Admins geben. Sie können mit diesen Codes für Ordnung auf dem Public sorgen.

Bevor man Admin-Codes einsetzen kann, muss man sich zunächst als Admin identifizieren. Dazu gibt es ein Admin-PW. Mit diesem muss sich einloggen. Ihr solltet das PW nicht zu leicht machen und immer darauf achten den Befehl richtig einzugeben, sonst hat der ganze Server das PW.

Der Befehl: `/admin /login euer Admin-PW`

Achtet auf die Leerzeichen ({LZ})! (`/admin{LZ}/login{LZ}euer Admin-PW`

Eingeloggt könnt ihr unter anderem folgende Codes verwenden:

Admin-Nachricht: `/admin /say`

Server-Spieler als Liste mit IDs anzeigen: `/admin /players`

(ist die Liste zu schnell, einfach einen Screenshot mit Drucktaste machen)

Spieler-ID kicken `/admin /kick ID` oder `/admin /boot ID`

Spieler-ID bannen: `/admin /ban ID`

Spieler-ID tauschen: `/admin /swap ID`

Alle Karten zeigen: `/admin /maps`

Karte hinzufügen: `/admin /addmap mapcode`

Karte entfernen: `/admin /dropmap mapcode`

Karte beenden: `/admin /endgame`

Server schließen: `/admin /shutdown`

Mapcodes:

Mapcodes bestehen aus 2 Angaben. Im 1. Teil der Angabe ist die Map und die Zeit in der Gespielt wird (CW oder GCW), der 2. Teil gibt an in welchem Modus (Eroberung, CTF, Jagd usw)

Es gibt folgende Mapcodes:

c = Clonwars

g = Galactic Civil Wars

con = Eroberung, ctf = CTF 2-Flaggen, 1flag = CTF 1-Flagge, hunt = Jagd,

Kartenname	1. Teil	1. Teil
Coruscant	cor1c cor1g	_con _ctf
Dagobah	dag1c dag1g	_con _ctf
Todesstern	dea1c dea1g	_con _1flag
Endor	end1g	_con _1flag _hunt
Felucia	fel1c fel1g	_con _1flag

Geonosis	geo1c	_con _ctf _hunt
Hoth	hot1g	_con _1flag _hunt
Kamino	kam1c kam1g	_con _1flag
Kashyyyk	kas2c kas2g	_con _ctf _hunt
Mustafar	mu1c mus1g	_con _ctf
Mygeeto	myg1c myg1g	_con _ctf
Naboo	nab2c nab2g	_con _ctf _hunt
Polis Massa	pol1c pol1g	_con _ctf
Tantive IV	tan1c tan1g	_con _1flag
Mos Eisley	tat2c tat2g	_con _ctf _hunt _eli
Jabbas Palast	tat3c tat3g	_con _1flag
Utapau	uta1c uta1g	_con _1flag
Yavin 4	yav1c yav1g	_con _1flag
Raum Yavin	spa1g	_ass _1flag
Raum Kashyyyk	spa3c	_ass _1flag
Raum Mygeeto	spa6c	_ass _1flag
Raum Felucia	spa7c	_ass _1flag
Raum Hoth	spa8g	_ass _1flag
Raum Tatooine	spa9g	_ass _1flag

Mapcode = Teil 1 + Teil 2 z.B. Coruscant GCW Eroberung = cor1g_con